

Auf einen Blick:

- ➔ Das Spiel ist mobil, die Workshopleiter*innen bauen es im Klassenraum auf.
- ➔ Zielgruppe: 5. - 9. Jahrgangsstufe
- ➔ Gruppengröße: Es können 10-15 Personen spielen. Die Klassen können in zwei Gruppen aufgeteilt werden.
- ➔ Die Teamarbeit wird gefördert
- Gesamtdauer nach Absprache und Schulstundenlänge: ca. 90 Minuten
- ➔ Davon sind ca. 60 Minuten Spielzeit und ca. 30 Minuten Auswertung und Reflexion.
- ➔ Begleitung durch geschulte Fachkräfte
- Das Bildungsangebot ist für Schulklassen kostenfrei.

Die Methode Escape-Game

Escape Games sind Gruppenspiele, bei denen in einer vorgegebenen Zeit Aufgaben oder Rätsel gelöst werden müssen, um das Spiel zu meistern.

In der Bildungsarbeit werden Escape Rooms seit einigen Jahren als kreative Methode genutzt, um gesellschaftspolitische Themen mit unterschiedlichen Zielgruppen zu bearbeiten.

Das Bildungsformat ermöglicht den Jugendlichen einen spielerischen Zugang zu dem Themenfeld Landwirtschaft.

Clevere Kombinationsgabe, logisches Denken und Neugierde sind gefragt, um den landwirtschaftlichen Kriminalfall zu entschlüsseln.

Kontakt:



Landwirtschaftlicher Hauptverein
für Ostfriesland e.V.

Marieke Ihnen
Südweg 2
26607 Aurich

E-Mail: marieke.tebrake@lhv.de

Telefon: 01515 0526136



MOBILER ESCAPE ROOM ZUM THEMA MILCH

für die Sekundarstufe I



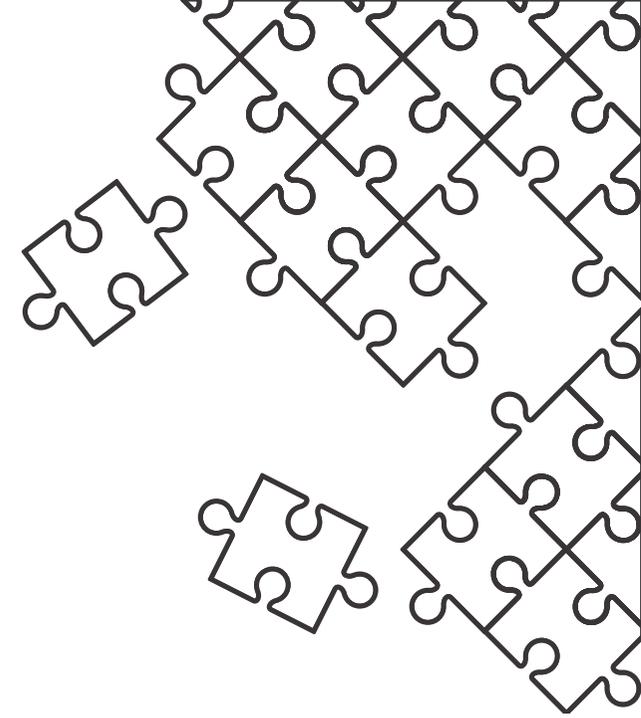
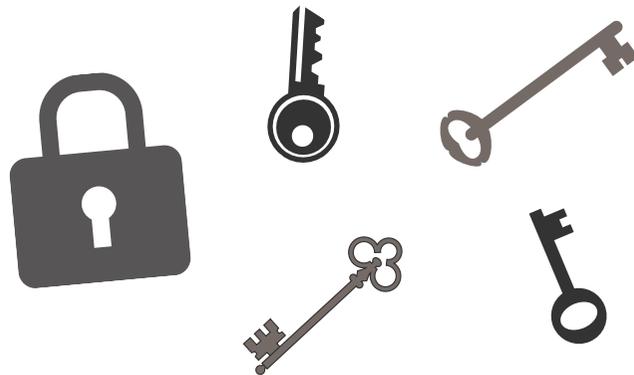
Das Tor ist auf,
die Kühe sind los...
Wer war's???



Das Polizeipräsidium braucht Hilfe bei einem mysteriösen Fall. Auf einem Bauernhof hat jemand vorsätzlich die Kühe aus dem Stall gelassen. Bauer Klaus ist außer sich vor Sorge. Es gibt auch schon drei verdächtige Personen und jede Menge verschlüsselte Hinweise.

Hat der Liebesbrief an seinen Sohn Tim etwas mit der Lösung zu tun?
Oder hat die Nachbarin aus der Stadt ein Motiv?

Die Gruppe hat eine Stunde Zeit, um den Fall anhand von Rätseln und Aufgaben zu lösen. Doch zuerst muss der Zahlencode vom Aktenkoffer geknackt werden, um an die Beweismaterialien zu gelangen!



Die Reflexionsthemen

Diese sind im Raum über die Rätsel verankert und werden nach dem Spiel vertieft:

- ➔ Bedeutung von Landwirtschaft für die Gesellschaft
- ➔ Verschiedene Arten der Ernährung
- ➔ Thema Tierwohl
- ➔ Lebenslagen von Familien in der Landwirtschaft
- ➔ Verbraucherhinweise auf Verpackungen